



# C2POINTS

La passion de l'informatique

PC02

## WINDEV PERFECTIONNEMENT

---

- |   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Objectif</b></li><li>• <b>Public</b></li><li>• <b>Niveau requis</b></li><li>• <b>Durée</b></li><li>• <b>Technicité</b></li></ul> | <p>Se perfectionner dans l'utilisation de WinDev</p> <p>Développeurs d'applications.</p> <p>Avoir suivi le cours de Prise en main, ou avoir les connaissances équivalentes.</p> <p>3 Jours</p> <p>@ @ @ @</p> |
|---|---|

- 
- |   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>MODULE 1</b></li></ul> | <p><b>La programmation avancée</b><br/>Le multi-fenêtrage<br/>Les fichiers externes<br/>Imprimer en W-langage<br/>Dessiner en W-langage<br/>Les listes graphiques.<br/>Les indirectionsLes timers<br/>Les événements windows<br/>Les dates et heures<br/>Les transactions</p> |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>MODULE 2</b></li></ul> | <p><b>Les répliquions</b><br/>WD Replic<br/>Manipulation par programmation</p>  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>MODULE 3</b></li></ul> | <p><b>La journalisation</b><br/>Définition<br/>Types de journaux<br/>WDjournal<br/>Programmation<br/>Mise en place</p>  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>MODULE 4</b></li></ul> | <p><b>Reseau</b><br/>Les modes de gestion<br/>Les Accès concurrentiels<br/>Les transferts en FTP<br/>Communication<br/>Les E-mails<br/>Présentation<br/>Méthodes<br/>Possibilités</p>   |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>MODULE 5</b></li></ul> | <p><b>Windev et l'orienté objet</b><br/>L'OO rappels<br/>Notions de classe<br/>Notions d'objet<br/>L'encapsulation</p>  |



Héritage  
Héritage multiple  
Introduction à UML  
Les diagrammes de classe  
Les Use Case  
Analyse UML par rétro analyse